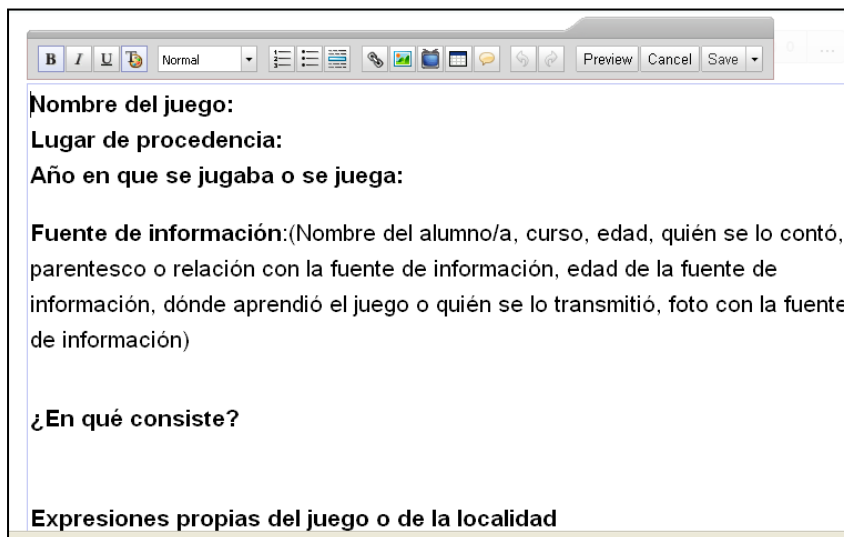


¿CÓMO EDITAR TEXTO?

Cuando comencemos a trabajar en la edición de un juego no olvidemos que tenemos una plantilla donde ya están todos los apartados especificados y sobre los que tenemos que escribir. Aparece una pantalla similar a esta:



The screenshot shows a web form with a toolbar at the top containing icons for Bold (B), Italic (I), Underline (U), and Text Color (T). The form fields are as follows:

- Nombre del juego:**
- Lugar de procedencia:**
- Año en que se jugaba o se juega:**
- Fuente de información:** (Nombre del alumno/a, curso, edad, quién se lo contó, parentesco o relación con la fuente de información, edad de la fuente de información, dónde aprendió el juego o quién se lo transmitió, foto con la fuente de información)
- ¿En qué consiste?**
- Expresiones propias del juego o de la localidad**

No obstante, y con la idea de mantener cierta uniformidad, en algunas ocasiones se nos puede desconfigurar el tamaño de la letra, color, posición... y todo esto debemos solucionarlo.

Para empezar tengamos en cuenta las siguientes premisas:

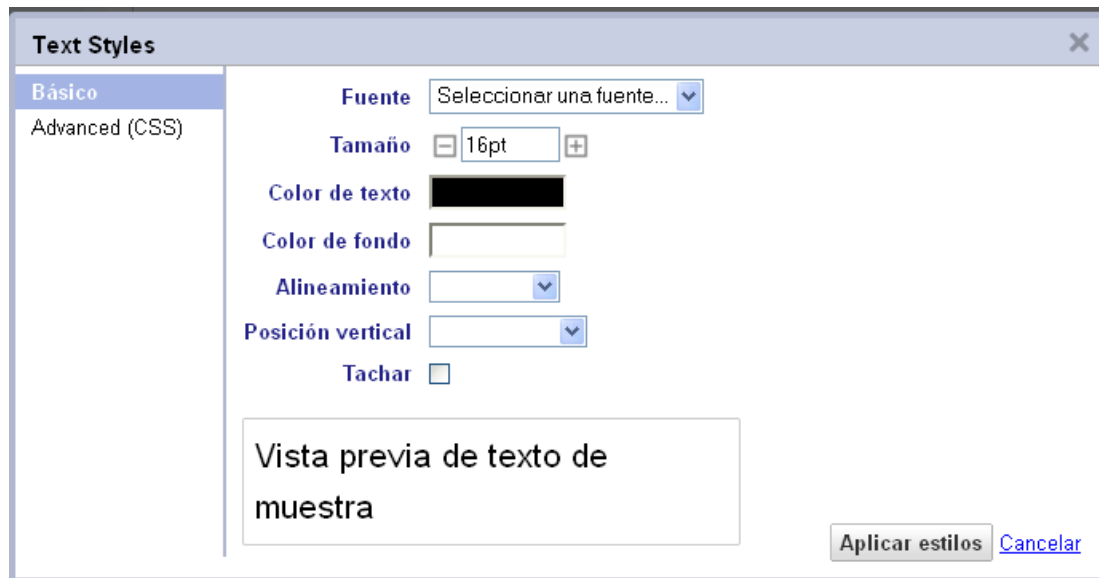
- Todo el texto está en la fuente que por defecto determina Wikispaces.
- Todo el texto de las páginas de juegos está en un tamaño de "16pt".
- El texto de otro tipo de páginas se encuentra en tamaño "100%".
- Los títulos de cada uno de los apartados tienen asignado el formato de "Heading 1".
- El resto del texto tiene asignado el formato "Normal".
- Las canciones, retahílas o rimas están siempre centrados.
- El resto del texto está siempre alineado a la izquierda, y no lo justificamos pues en algunas ocasiones entra el programa en conflicto con la inserción de imágenes, archivos, vídeos... y se desconfigura toda la página.

Veamos como damos **edición al texto** en caso de necesidad. Con el uso de la barra de edición (la tenemos siempre en la parte superior) podemos acceder a ciertas características:



- **B ("Bold")** – Pinchando en este icono ponemos en **negrita** el texto seleccionado.
- *I ("Italic")* – Pinchando en este icono ponemos en *cursiva* el texto seleccionado.
- U ("Underline") – Pinchando en este icono subrayamos el texto seleccionado.

- **T ("Text")** – En este icono tenemos todas las opciones de edición del texto seleccionado. Al pinchar tenemos una pantalla donde seleccionar el tipo de fuente (siempre dejar este apartado en "Seleccionar fuente..." para usar la fuente por defecto), tamaño (16pt), color, color de fondo, alineamiento (normalmente no lo necesitamos usar), posición vertical, tachar... y una vista previa de las selecciones efectuadas. En el caso de tener conocimientos de CSS podemos editar el texto desde el apartado "Advanced (CSS)". Una vez realizados los cambios basta con pinchar en aplicar estilos.



¡¡OJO!! Es importante que cada vez que hagamos una modificación seleccionemos todas las características, pues si olvidamos una de ellas, el programa entiende que esa característica la debe poner por defecto como él tiene asignado.

Para crear **viñetas y/o listas**, basta con seleccionar un texto por líneas y automáticamente el programa crea la viñeta o lista numerada o con iconos. Los iconos por defecto son puntos (•), y para modificarlos o insertar otro tipo de lista o viñeta debemos hacerlo desde el modo CSS. En el caso de no tener conocimientos de este lenguaje lo más sencillo es crearlas a mano insertando el símbolo que a nosotros nos venga bien (guiones, flechas, aspas...), pero no tendrá el carácter de lista.



Normalmente, las distintas secciones de una misma página van separadas por una **regla horizontal**. Si queremos añadirla en nuestra edición no hay problema, pero eso es algo que normalmente hacen los editores del wiki tras finalizar la revisión de las páginas. Para insertar una regla horizontal basta con poner el cursor al final de una fila de texto y pinchar luego en el icono de "Insert Horizontal Rule".



Podemos **crear un texto desde Word, Oppenoffice** u otro editor de texto y pegarlo directamente en la pantalla de edición, pero en ese caso debemos asegurarnos que el formato es el adecuado y que no se desconfigura la página, pues hay atributos de los editores de texto más potentes que el programa no admite.

Es importante recordar que ese editor de texto del wiki **no tiene corrector ortográfico** por lo que debes poner mucha atención a la hora de escribir pues no te modificará ninguna palabra (no hay texto predictivo) ni subrayará las faltas de ortografía (se subrayan algunas palabras, no todas).